**Área de Domínio**

**Processamento Digital de Textos**

|  |  |
| --- | --- |
| Autores: Danilo Bizarria de Oliveira e  Geraldo Lucas F. do Amaral | Data de emissão:  09/08/2021 |
| Revisor:  Gabriela Barbaran | Data de revisão  15/08/2021 |

**FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número da versão** | **Data de emissão** | **Registro de modificações** |
| 1.0 | 09/08/2021 | Descrição do Domínio do Projeto |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Índice

1 Domínio de uma Aplicação 4

2 Descrição do Domínio do Projeto 4

3 Pesquisa de Reuso 4

# Domínio de uma Aplicação

O termo **Domínio,** no contexto de Engenharia de Software é o “conhecimento” utilizado em uma determinada área de aplicação, um campo específico para qual o sistema foi desenvolvido. É definido por um conjunto de características que descrevem uma família de problemas para os quais uma determinada aplicação pretende dar solução.

# Descrição do Domínio do Projeto

O processamento digital de textos se refere à preparação de documentos. Estes podem basear-se: ou em formatos análogos a versões físicas, como livros e artigos, ou em modelos nativamente virtuais de apresentação, como páginas da internet. Exemplos de ferramentas desse domínio podem ser divididas em opções como o Microsoft Word (de interface gráfica), ou como HTML ou LaTeX (puramente textuais). Independente da apresentação, todas essas tecnologias têm em comum algumas funções de estilização: a visualização de uma estrutura lógica (geralmente hierárquica) dos elementos textuais, sua disposição final no papel ou na tela, e a aplicação de diferentes fontes tipográficas a seus caracteres.

Sendo essa a área de Domínio do projeto, é possível visualizar o [2] quão presente os editores de textos são presentes no dia a dia das pessoas, sendo utilizados em diversas profissões que o necessitam para produzir um documento, escrever um livro ou um artigo. Além disso é uma área que tem muito a evoluir no quesito automatização de recursos como, definição de margens, geração e exibição de imagens, aplicação de fontes tipográficas que pertencem a parte de estilização. Por fim, como estão presentes há um bom tempo [1], os editores de textos possuem diversos problemas que são famosos, por sua recorrência, que possuem uma grande margem para melhora.

# Pesquisa de Reuso

Apresenta o estudo de produtos de software, que já estão disponíveis no mercado e que poderiam ser usados como referência no desenvolvimento do seu projeto. Assim como também, o estudo de componentes, serviços que já estão disponíveis e que poderiam ser reusados no seu projeto.

# Referências

[1] Freiberger, Paul (1982-05-10). "Electric Pencil, first micro word processor". InfoWorld. p. 12.

[2] Tecmundo (2019-07-17). “Word Ultrapassa 1 bilhão de instalações Android”. <https://www.tecmundo.com.br/software/143921-word-ultrapassa-1-bilhao-instalacoes-android.htm>